

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: **szabályzat**) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett „Legyél Te is agrárgépész! Junior Bajnokság” játékre (továbbiakban: **játék**) vonatkozik.

1. A játékban résztvevő személyek:

A játékban **a 9. osztályban tanuló középiskolai**, valamint a **10. évfolyamos** mezőgazdasági gépész, gépésztechnikus, vagy technikusnak tanuló **diákok** vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő. Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak.

Tehát minden 9. és 10. osztályos csapat a Junior Bajnokságban indul!

2. A játék leírása:

A játékre való jelentkezési határidő **2023. szeptember 22!!** A jelentkezéskor a csapatoknak egy bemutatkozó csapatfotót is el kell küldeniük a jelentkezési lappal együtt. A jelentkezési laphoz mellékletként csatolva, vagy a letiaob@gmail.com email címre kell a fotót elküldeni. Email küldés esetén a tárgyban mindenképp jelöljék meg a csapat nevét!!!

FONTOS!!

A korábbi évek tapasztalatai alapján a szabályzat az alábbiak szerint módosul:

- A feladatok **beküldési határideje nem hosszabbítható meg** (a megadott határidőig be nem érkezett feladatokat a zsűrinek nem áll módjában pontozni – kivétel ez alól a rendkívül nyomós indok, mely kizárólag egyéni elbírálás alapján történik).

- Csak és kizárólag azokat a feladatokat fogadja el és pontozza a szakmai zsűri, amelyek a **beküldési követelményeknek megfelelnek**. Ezen részletek minden feladat kiküldésekor meghatározásra kerülnek a Facebook csoportban és emailben is, ezért kérjük a csapatokat, hogy ezeket a követelményeket minden esetben alaposan olvassák el, ellenkező esetben a feladat nem lesz érvényes.

1. feladat: szeptember 25 – október 6.

- Csapatbemutató videó (max. 1 perc)

2. feladat: október 9 – október 20.

- Miért legyél agrárgépész? – videó (max. 2 perc)

3. feladat: október 24 – november 10.

- Példaképek a mezőgazdaságban
- Euroleasing kérdéssor megválaszolása

4. feladat: november 13 – november 24.

- Mezőgazdasági munkák bemutatása – PPT

5. feladat: november 27 – december 8.

- Agrár szakképzéssel kapcsolatos kutatómunka

6. feladat: december 11 – december 21.

- Karácsony a mezőgazdaságban (fotó)

Tervezett eredményhirdetés: 2024. január 8 – 12 között.

A végleges sorrendet és eredményeket várhatóan **2024. január 8 – 12. között** fogjuk közzétenni a Facebook csoportban.

3. Junior Bajnokság Díjátadó

A díjátadó tervezetten a januári AgrárgépShow – n vagy februárban a Magyar Agrár – és Élettudományi Egyetemen kerül majd megrendezésre az Országos Bajnokság döntőjével egy időben, ahol a Junior Bajnokság online fordulójában legjobban teljesített első három helyezett csapatot mutatjuk be.

A csapatok díjazása a későbbiekben kerül pontosításra.

4. A játék időtartama:

- Jelentkezési határidő:	2023. szeptember 22.
- Első forduló:	2023. szeptember 25 – október 6.
- Második forduló:	2023. október 9 – október 20.
- Harmadik forduló:	2023. október 24 – november 10.
- Negyedik forduló:	2023. november 13 – november 24.
- Ötödik forduló:	2023. november 27 – december 8.
- Hatodik forduló:	2023. december 11 – december 21.
- Eredményhirdetés:	2024. január 8 – 12 között.
Tervezett Díjátadó	2024. január HUNGEXPO, AgrárgépShow valamelyik napján vagy február hónapban a Magyar Agrár – és Élettudományi Egyetemen

A díjátadó végleges dátumáról a későbbiekben tudunk tájékoztatást adni a csapatoknak.

5. Jelentkezés a játékra:

A játékra jelentkezni a www.agrargepesz.hu oldalon a Legyél Te is agrárgépész! Junior Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet **2023. szeptember 22. péntek 12:00 óráig**. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a **szabályzatban** foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez, valamint a hozzá tartozó GDPR nyilatkozatot elküldje a megadott címre.

6. Nyeremény:

Az online fordulók összesített pontszáma alapján **az első három helyen** végzett csapatot a 2024 – es AgrárgépShow keretein belül megrendezésre kerülő Országos Bajnokság döntőjén mutatjuk be a közönségnek, és a nyereményeik a helyszínen kerülnek majd átadásra.

A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó-vagy járulékkötelezettség nem terheli.

7. Nyertesek kiértesítése:

A nyerteseket a **Szervező** minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint a www.agrargepesz.hu és a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

8. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a **Szervező** közvetít a nyeremények felajánlói és a nyertesek között. A **Játékosok** kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele meghíúsul, így a **Szervezőt** semmilyen felelősség nem terheli.

9. Adatkezelés:

A **Játékosok** a játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a **Szervező**, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a **Szervező** minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a fordulókhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a **Szervező**.

A **Szervező** a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a **Játékosoktól** kapott felhatalmazások keretei között.

A csapatok vállalják a jelentkezési lapon található GDPR nyilatkozat (amely itt is elérhető: https://docs.google.com/document/d/1_wfD3cHllUj7f7IC2qA8eOcqTBbXXbwv/edit - KÉRJÜK NE SZERKESSZE A DOKUMENTUMOT, CSAK LETÖLTÉS UTÁN!!!)

kitöltését, aláírását és POSTAI úton történő visszaküldését, amely elengedhetetlen feltétele a játékban való részvételnek!!! A Szervező azoktól a csapatoktól, akik legkésőbb 2023. október 13 – ig nem küldik vissza a nyilatkozatot, a játék végén az addig megszerzett pontjaikból 10 pontot levon. Amennyiben a verseny lezárásig sem érkezik meg a nyilatkozatot, a csapatok a törvényi előírásoknak megfelelően kizárásra kerülnek, hiszen nem felelnek meg a GDPR nyilatkozatban előírt követelményeknek.

A nyilatkozat kitöltése a kapcsolattartó diák és a Szaktanár részére kötelező!!!

A nyilatkozatot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:

**MEGFOSZ (Dr. Medina Viktor részére)
2100 Gödöllő, Páter K. u. 1.**

10. Felelősségkizárás:

A **Játékosok** az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a játékokra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a

Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a **Játékosokat** terheli.

A **Szervező** kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a játékban való részvétel során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A **Szervező** nem vállal felelősséget azért, ha a játék időtartama alatt a játék, illetve a játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

11. Egyéb:

A **Játékos** a játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen **Szabályzatot** és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a **Szervező** a weboldalán nyilvánosságra hozza. A **Játékos** kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.

JÁTÉKSZABÁLYZAT KIEGÉSZÍTÉS

A **Szervező** – tekintettel a korábbi években adódott váratlan eseményekre, és kiszámíthatatlan helyzetek kialakulására – fenntartja a jogot, hogy a **szabályzatot**, illetve magát a **játék** lebonyolítását időközben módosítsa.

A 2024 – es díjátadó lebonyolításával kapcsolatban – amennyiben a fentiekől eltérően kerülne megrendezésre – a **Szervező** a lehető leghamarabb megosztja a módosításról szóló információkat a játékban résztvevő csapatokkal.